



РЕГЛАМЕНТ СОСТЯЗАНИЙ «ДРЭГ-РЕЙСИНГ»

1 Общие положения

1.1 Цель: наименьшее время прохождения трассы.

1.2 В состязаниях могут принимать участие учащиеся начальной школы, состав команды: 1 человек.

2 Условия соревнования

2.1 После проверки машин на соответствие требованиям, модели участвуют в соревновании на скоростное прохождение трассы.

2.2 За наименьшее время машина должна проехать по прямой трассе 6 метров от места старта до места финиша.

2.3 Трасса ограничена бордюром высотой 5 – 15 см и имеет две дорожки.

2.4 Общая ширина трассы 1 м – 1,5 м. На трассе есть горка (H=10 см., спуск-подъем L=50см.).

3 Требования к машине

3.1 Размер машины не более 300×300×300 мм.

3.2 Участвуют машины или движущиеся объекты без дистанционного управления (без радиоуправления или подобного управления).

3.3 Для сборки может использоваться: 1 смарт-хаб Lego Wedo 2.0 и 1 мотор Lego Wedo 2.0, а также любое количество шестеренок и других деталей фирмы Lego.

3.4 Не допускаются готовые модели по инструкциям, выложенным на просторах Интернета.

3.5 Модель робота собирается участником полностью самостоятельно.

4 Порядок проведения состязаний

4.1 Соревнование проходит в 2 этапа.

4.2 1 этап:

Все участники делятся на две подгруппы. Каждому участнику предоставляется две попытки. Машина помещается на стартовую линию и, после команды судьи «Старт», участник нажимают кнопку «Пуск» и включает двигатель машины. Машина должна начать движение по направлению к финишу. Машины стартуют по две, каждая по своей дорожке. После прохождения финиша и фиксации времени прохождения, стартуют следующие две машины согласно заявкам. По результатам заездов первой группы, определяются победители – 8 машин, показавших лучшее время прохождения трассы. По результатам заезда второй группы, так же определяются победители – 8 машин, показавших лучшее время прохождения трассы в своем заезде. Победители 1 и 2 заездов принимают участие во втором этапе соревнований.

4.3 2 этап:

Каждому участнику, прошедшему на второй этап гонки предоставляется одна попытка. Машина помещается на стартовую линию и, после команды судьи «Старт», участник нажимает кнопку «Пуск» и включает двигатель машины. Машина должна начать движение по направлению к финишу. Машины стартуют по две. По результатам определяется победитель, и присуждаются 1, 2 и 3 места.



Версия 2020-01-29

4 Определение победителей

4.1 Места распределяются по возрастанию времени прохождения дистанции.

5 История изменений регламента

5.1 Нет